|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Android Studio 11 – 20 Komputer Kit | 88 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Konversi Suhu

**Langkah – Langkah:**

Mengambil semua id dan Mengambil nilai inputan

Memasukkan rumus konversi suhu

Menset text hasilnya di tvhasil

2. Mengganti icon launcher

mengcopy gambar keminimap Lalu di manifest android:icon=”lokasi gambar”;

3. Activity Lifecycle

Menjalankan function onCreate -> onStart -> onResume

klik Recent apps maka menjalankan function onPause -> onStop jika dibuka kembali aplikasinya maka menjalankan function onStart -> onResume

jika dimatikan akan menjalankan function onPause -> onStop - > onDestroy

4. Message Dialog

**Isi Video:**

AlertDialog.Builder buatAlert = new AlertDialog.Builder(this);

buatAlert.setTitle(Nama Judul);

buatAlert.setMessage(pesan);

buatAlert.show();

**untuk membuat message**

showAlert.setPositiveButton("YA", new DialogInterface.OnClickListener() {

@Overridepublic void onClick(DialogInterface dialog, int which) {

showToast("Data Sudah Dihapus");}}); **jika mengonfirmasi**

showAlert.setNegativeButton("Tidak", new DialogInterface.OnClickListener() {

@Overridepublic void onClick(DialogInterface dialog, int which) {

showToast("Data Tidak Dihapus");}}); **jika tidak mengkonfirmasi**

Toast.makeText(this, pesan, Toast.LENGTH\_SHORT).show(); **untuk membuat message dengan durasi waktu**

showAlert.show(); **untuk membuat konfirmasi dialog**

5. Intent Activity

Untuk mengganti text di bar di manifest beri label isi dengan teks yang diinginkan dan tambahkan parentActivity untuk membuat tanda panah Kembali

Intent intent = new Intent(this, NamaClassYangDituju.class); startActivity(intent); **Untuk berpindah activity**

intent.putExtra("namaVariabel",Value); Untuk mengirim data ke class lain

getIntent().getStringExtra("namaVariabel"); untuk mengambil data yang dikirim

6. ScrollView

Mengunakan fitur Scroll view jika isi melebihi kapasitas maka dapat di scroll atau di geser

7. DatePicker Dialog

Membuat plainText dan beri onclick, saat di klik mengerjakan function yang berisi cara menampilkan tanggal

8. Vector Asset

Fill color untuk mengganti warna vector di XML

Cara membuat vector: Klik kanan pada folder drawable -> new -> vector assets -> pilih vector -> finish

9. CardView

Card view digunakan untuk memudahkan membuat tampilan

10. RecycleView

Membuat layout resource file untuk mendesain item

RecycleView adalah list untuk menampilkan banyak data

**Saya Belum Mengerti**